**KRATAK OPIS RADA PROGRAMA**

**Definicija konstante i funkcija**

#define MAX 100 definiše maksimalnu dozvoljenu veličinu matrice kao 100.

void unesiMatricu(int m[][MAX], int n) – funkcija za unos elemenata matrice dimenzija n×nn \times nn×n sa standardnog ulaza (scanf).

void ispisiMatricu(int m[][MAX], int n) – funkcija za ispis matrice na standardni izlaz.

**Glavna funkcija (main)**

Korisnik unosi vrijednost n, koja predstavlja dimenziju kvadratne matrice.

Poziva se funkcija unesiMatricu(m, n) kako bi se popunila matrica.

Poziva se ispisiMatricu(m, n), koja prikazuje originalnu matricu.

Nakon ispisa originalne matrice, program ispisuje njenu transponiranu verziju, prolazeći kroz matricu tako da redovi postaju kolone i obrnuto.

**Kako program radi?**

1. Unosimo vrijednost n (veličinu matrice).
2. Unosimo elemente matrice red po red.
3. Prvo ispisujemo unesenu matricu u originalnom obliku.
4. Zatim ispisujemo transponiranu matricu tako da zamijenimo redove i kolone, tj. element na poziciji [i][j] zamjenjuje se s elementom [j][i].